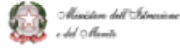


FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



I.C. SAN GIORGIO MORGETO – MAROPATI
c.da Melia, San Giorgio Morgeto (RC)tel: 0966/946048
e-mail: rcic80200c@istruzione.it, pec: rcic80200c@pec.istruzione.it
sito web: www.icsangiorgiomorgeto-maropati.edu.it
C.M: RCIC80200C - C.F.: 82002680807

AL PERSONALE DOCENTE
AL PERSONALE ATA
AGLI ATTI
ALL'ALBO ON LINE

OGGETTO: AVVISO PER LA SELEZIONE DI PARTECIPANTI AI CORSI DI FORMAZIONE DOCENTI E PERSONALE ATA
contemplati nell'ambito del Progetto "Insegno e vado a scuola" – DM 66/2023 "Formazione del personale scolastico per la transizione digitale" nell'ambito della realizzazione degli obiettivi previsti dal PNRR, MISSIONE 4: ISTRUZIONE E RICERCA Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università Investimento 2.1: Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico

Titolo Progetto: **Insegno e vado a scuola**

Codice Identificativo Progetto: **M4C1I3.1-2023-1222-P-41280**

CUP: **E24D23003760006**

Si comunica al personale docente tutto ed al personale ATA che, sulla base degli esiti della rilevazione dei bisogni formativi, si attiveranno corsi di formazione coerentemente con i target formativi previsti dal progetto di cui all'oggetto ai sensi DM 66/2023 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico".

I corsi di formazione che si intendono attivare sono i seguenti:

Percorsi di formazione sulla Transizione Digitale

Formazione del personale scolastico (Docenti, Team Innovazione, Animatori Digitali, Personale ATA, DSGA e Dirigente Scolastico) alla transizione digitale, in coerenza con il quadro di riferimento europeo per i cittadini, **DigComp 2.2**.

DigComp2.2

Il DigComp 2.2 è il quadro europeo delle competenze digitali dei cittadini, che introduce esempi di conoscenze, abilità e attitudini, dando particolare attenzione all'utilizzo sicuro delle tecnologie digitali e a tematiche emergenti come la robotica e la realtà virtuale ed aumentata.

Descrizione Soluzione Formativa

Organizzazione, gestione ed erogazione della formazione e dell'affiancamento alle figure professionali coinvolte nel percorso formativo, rivolto a tutto il personale dello staff amministrativo/didattico/tecnico.

Contenuti	Dettaglio soluzione formativa
<ul style="list-style-type: none">• Alfabetizzazione su informazioni dati• Comunicazione e collaborazione• Creazione di contenuti digitali• Sicurezza• Risolvere problemi	<ul style="list-style-type: none">• Modalità di erogazione: ONLINE• N° Edizioni:2• N° Corsisti: 30 (15 per edizione)• N° Formatori: 1• N° Tutor: 1• Durata dei corsi: 40 ore (20 per edizione)

A titolo gratuito verranno forniti a tutti i corsisti:

- Accesso al percorso di autoformazione su Piattaforma (contenuti DigComp 2.2) per tutta la durata del corso.
- Rilascio n° 15 voucher di certificazione DigComp 2.2 riconosciuti da Accredia.

DigCompEDU

Il corso è mirato a far esplorare le metodologie didattiche, le App e gli strumenti digitali più idonei per il coinvolgimento della classe con la DDI, nel pieno rispetto delle indicazioni contenute nei framework **DigCompEdu** e **DigComp 2.2**

Descrizione Soluzione Formativa

Organizzazione, gestione ed erogazione della formazione e dell'affiancamento alle figure professionali coinvolte nel percorso formativo, rivolto a tutto il personale dello staff amministrativo/didattico/tecnico.

Contenuti	Dettaglio soluzione formativa
<ul style="list-style-type: none">• Educazione alla cittadinanza digitale e alle competenze trasversali, in coerenza con i quadri di riferimento europei sulle competenze digitali dei cittadini (DigComp2.2) e per gli educatori (DigCompEdu)• Preparare gli studenti alle professioni digitali del futuro• Integrare nei curricula disciplinari contenuti e metodologie specifiche, che favoriscano lo sviluppo di abilità logiche, creative e collaborative	<p>Modalità di erogazione: ONLINE</p> <ul style="list-style-type: none">• N° Edizioni:1• N° Corsisti: 15• N° Formatori: 1• N° Tutor: 1• Durata dei corsi: 20 ore

Laboratori di formazione sul campo

Laboratori di formazione in presenza di tutoring, mentoring, coaching, supervisione, job shadowing, affiancamento all'utilizzo efficace delle tecnologie didattiche e delle metodologie didattiche innovative connesse, in contesti didattici reali o simulati all'interno di setting di apprendimento innovativi, anche in coerenza con la linea di investimento "Scuola 4.0", erogati a gruppi di almeno 5 unità che conseguono l'attestato finale. I Laboratori possono essere articolati in più incontri o come ciclo di workshop. Ciascun incontro è tenuto da un formatore esperto in possesso di competenze digitali e didattiche documentate, coadiuvato da un tutor.

A Lezione con Realtà Aumentata, Virtuale, Mista

Laboratorio formativo di tipo pratico rivolto ai docenti, basato sull'utilizzo di strumenti tecnologici (Visori VR; Tablet in modalità AR; Soluzioni immersività), e di piattaforme digitali per la fruizione e la creazione di contenuti didattici innovativi.

Descrizione Soluzione Formativa

Organizzazione, gestione ed erogazione della formazione e dell'affiancamento alle figure professionali coinvolte nel percorso formativo, rivolto a tutto il personale dello staff amministrativo/didattico/tecnico.

Programma	Competenze in uscita
<ul style="list-style-type: none">• Introduzione all'utilizzo della componente hardware e software AR/VR.• Il Metaverso: definizione, genere, tecnologie.• Cos'è e come si applica la Realtà Virtuale.• Cos'è e come si applica la Realtà Aumentata.• Didattica Immersiva: aule, tecnologie, metodologie• Contenuti Immersivi: tipologie e format• Laboratori virtuali, fisici e online• Creare video 360, foto 360 e tour immersivi• Creare una meta-aula On Line e fare lezione con avatar• Immersive Meeting: E-learning immersivo	<p>I corsisti potranno imparare:</p> <ul style="list-style-type: none">• Ad affrontare con un approccio educativo il mondo dei contenuti AR/VR• Ad utilizzare piattaforme software per produrre contenuti per e con gli studenti• A progettare percorsi didattici interdisciplinari e idee di lezione• A realizzare un tour/esposizione/presentazione• A valutare le competenze acquisite attraverso queste attività• A gestire account studenti e a sfruttare in modo cooperativo lezioni e contenuti• A creare i propri oggetti in 3D• A muovere i primi passi nella modellazione 3D• A utilizzare visori specifici, gestirne carica e manutenzione

Making e Stampa 3D

Laboratorio formativo di tipo pratico rivolto ai docenti, basato sull'utilizzo di strumenti tecnologici e di piattaforme digitali intuitive, finalizzato all'insegnamento della progettazione/test/verifica/perfezionamento dei modelli 3D. La stampa 3D è un vero e proprio esempio di artigianato digitale dove il prototipo va analizzato e migliorato e dove le competenze per ottenere il meglio dalla macchina si imparano solamente sul campo, facendo esperienza.

Descrizione Soluzione Formativa

Organizzazione, gestione ed erogazione della formazione e dell'affiancamento alle figure professionali coinvolte nel percorso formativo, rivolto a tutto il personale dello staff amministrativo/didattico/tecnico.

Programma	Competenze in uscita
<ul style="list-style-type: none">• Introduzione alla modellazione 3D• I principali strumenti per modellare in 3D e le loro caratteristiche• Come inserire modellazione e stampa 3D nella pratica didattica quotidiana• Come sfruttare le potenzialità di modellazione e stampa	<p>I corsisti potranno imparare:</p> <ul style="list-style-type: none">• le basi della progettazione 3D• a gestire il flusso di lavoro dalla modellazione alla stampa

3D per tutte le aree disciplinare e per i progetti multidisciplinari	
--	--

Multimedialità in classe

Laboratorio formativo di tipo pratico rivolto ai docenti, basato sull'utilizzo di strumenti tecnologici e di piattaforme digitali intuitive. Il corso di formazione è pensato per fornire ai docenti gli strumenti necessari per integrare le tecnologie interattive nelle loro pratiche didattiche quotidiane. Verranno trattati sia gli aspetti teorici che pratici dell'utilizzo di monitor interattivi e digital board. I partecipanti acquisiranno competenze per migliorare l'interattività delle lezioni e coinvolgere maggiormente gli studenti.

Descrizione Soluzione Formativa

Organizzazione, gestione ed erogazione della formazione e dell'affiancamento alle figure professionali coinvolte nel percorso formativo, rivolto a tutto il personale dello staff amministrativo/didattico/tecnico.

Programma

Obiettivi Formativi:

- Comprendere le caratteristiche e le potenzialità dei monitor interattivi e delle digital board
- Familiarizzare con le principali funzioni dei dispositivi presenti sul mercato
- Esplorare le funzionalità di base e le applicazioni didattiche
- Apprendere come settare il monitor una volta configurato
- Saper utilizzare le funzionalità base per l'insegnamento
- Guida all'installazione e alla configurazione
- Utilizzo del software di gestione
- Creazione e gestione di lezioni interattive di base
- Scoprire le principali applicazioni didattiche disponibili per monitor interattivi e digital board
- Saper integrare questi strumenti nelle diverse discipline con idee pratiche
- Panoramica sulle app e software didattici
- Esempi di utilizzo nelle varie materie
- Casi di studio e buone pratiche
- Sviluppare strategie didattiche che sfruttano le potenzialità dei dispositivi interattivi.
- Coinvolgere attivamente gli studenti durante le lezioni
- Imparare a utilizzare i monitor interattivi e le digital board per la valutazione degli studenti.
- Fornire feedback immediato e personalizzato.

Contenuti:

- Panoramica sui dispositivi interattivi.
- Vantaggi dell'utilizzo in classe.
- Confronto tra usi e caratteristiche specifiche
- Guida all'installazione e alla configurazione.
- Utilizzo del software di gestione.
- Creazione e gestione di lezioni interattive di base
- Panoramica sulle app e software didattici.
- Esempi di utilizzo nelle varie materie.
- Casi di studio e buone pratiche.
- Metodologie didattiche interattive.
- Tecniche di gamification e apprendimento collaborativo.
- Creazione di contenuti interattivi.
- Strumenti di valutazione integrati.
- Tecniche per il feedback immediato.
- Monitoraggio del progresso degli studenti.

Si invitano, pertanto, i docenti ed il personale scolastico interessato a partecipare. a compilare l'istanza di partecipazione ivi allegata e consegnarla brevi manu presso l'ufficio Protocollo della Segreteria di codesto Istituto Scolastico, entro e non oltre le ore 13:00 del giorno 11/10/2025

ALLEGATO A - MANIFESTAZIONE DI INTERESSE A PARTECIPARE AI CORSI DI FORMAZIONE

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
f.to digitalmente Dott.ssa Francesca Maria Morabito



I.C. SAN GIORGIO MORGETO – MAROPATI

c.da Melia, San Giorgio Morgeto (RC) tel: 0966/946048

e-mail: rcic80200c@istruzione.it, pec: rcic80200c@pec.istruzione.it

sito web: www.icsangiorgiomorgeto-maropati.edu.it

C.M: RCIC80200C - C.F.: 82002680807

ALLEGATO A

OGGETTO: **AVVISO PER LA SELEZIONE DI PARTECIPANTI AI CORSI DI FORMAZIONE DOCENTI E PERSONALE ATA** contemplati nell'ambito del Progetto "Insegno e vado a scuola" – DM 66/2023 "Formazione del personale scolastico per la transizione digitale" nell'ambito della realizzazione degli obiettivi previsti dal PNRR, MISSIONE 4: ISTRUZIONE E RICERCA Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università Investimento 2.1: Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico

Titolo Progetto: **Insegno e vado a scuola**

Codice Identificativo Progetto: **M4C1I3.1-2023-1222-P-41280**

CUP: **E24D23003760006**

Il/La sottoscritto _____ Codice Fiscale _____,

attualmente in organico, con il ruolo di _____, presso l' Istituto Comprensivo Statale "San Giorgio Morgeto" di San Giorgio Morgeto (RC),

PRESENTA

La propria **MANIFESTAZIONE d'INTERESSE** a partecipare al/ai suddetto/i corso/i di formazione contemplati nell'ambito del Progetto in oggetto di cui al DM 66/2023.

Tipologia	Titolo Corso	Modalità di Erogazione	Apporre una X
Percorsi di formazione sulla Transizione Digitale	DigiComp 2.2	ONLINE	
Percorsi di formazione sulla Transizione Digitale	DigiComp EDU	ONLINE	
Laboratori sul Campo	A Lezione con Realtà Aumentata, Virtuale, Mista	IN PRESENZA	
Laboratori sul Campo	Making e Stampa 3D	IN PRESENZA	
Laboratori sul Campo	Multimedialità in classe	IN PRESENZA	

Luogo e Data

Firma
